



ÁREA INDUSTRIAL

Figura Profesional:

Industria de la Confección

COMPETENCIA GENERAL:

Elaborar patrones ajustados al diseño de los diferentes modelos, y realizar la confección de prendas, complementos de vestir y artículos textiles para el hogar y usos industriales, mediante el corte, ensamblaje y acabados de tejidos, piel (ante, napa y doble faz) y otros materiales, consiguiendo la producción en cantidad, calidad, plazos y condiciones de seguridad establecidas.

UNIDADES DE COMPETENCIA:

UC 1.	Realizar el patrón, prototipo e industrialización para prendas y complementos del vestir.
UC 2.	Realizar el corte de materiales.
UC 3.	Realizar el ensamblaje de elementos.
UC 4.	Realizar los acabados.

FORMACIÓN TÉCNICA

MÓDULOS FORMATIVOS	HORAS ACADÉMICAS
Procesos, Técnicas e Industrialización de Patrones de Prendas y Complementos de Vestir	371
Técnicas de Corte de Tejidos y Piel	105
Técnicas de Ensamblaje	408
Acabados de Confección	99
Productos y Procesos de Confección	99
Materias Textiles	105
Piel y Cuero	66
Seguridad en la Industria del Vestido, Cuero y Calzado	66
Dibujo Técnico Aplicado	140
Formación y Orientación Laboral - FOL	66
Subtotal	1525

MÓDULOS FORMATIVOS	HORAS RELOJ
Formación en centros de trabajo - FCT	160